

EMEB VEREADOR JOSÉ AVILEZ

PROPOSTA DE ATIVIDADES PARA 2º ANO / CICLO I - EDUCAÇÃO FÍSICA (MANHÃ/TARDE)

PROFESSORAS:

- CARINA (EDFISICAAVILEZM@GMAIL.COM)
- NATHÁLIA (EDFISICAAVILEZT@GMAIL.COM)

OBJETIVO:

ESTIMULAR O CONTROLE INIBITÓRIO, ATENÇÃO AUDITIVA E ADEQUAÇÃO DO COMPORTAMENTO A UMA REGRA VERBAL.

ORIENTAÇÕES:

- A IMPRESSÃO DA ATIVIDADE NÃO É OBRIGATÓRIA.
- CASO ELA SEJA IMPRESSA, RESERVE UM ESPAÇO EM ALGUM CADERNO PARA A DISCIPLINA DE EDUCAÇÃO FÍSICA E COLE.
- NO CASO DE NÃO IMPRESSÃO, É IMPORTANTE QUE VOCÊ REGISTRE A ATIVIDADE NO CADERNO COM O TÍTULO E DATA EM QUE A ATIVIDADE FOI REALIZADA.
- NÃO É NECESSÁRIO COPIAR O TEXTO, COPIE E RESPONDA AS QUESTÕES NO SEU CADERNO.

BRINCADEIRA - “ESTÁTUA”



PODE SER JOGADA EM DUPLA OU EM GRUPO, ESCOLHA UMA PESSOA PARA SER O LÍDER. NESTE JOGO, VOCÊ VAI DANÇAR COM UMA MÚSICA OU CIRCULAR ALEATORIAMENTE PELA SALA (OU OUTRO LOCAL) E SOB O COMANDO DO LÍDER (AO FALAR: ESTÁTUA!) DEVE FICAR IMÓVEL.

AQUELE QUE MOVIMENTAR-SE E SAIR DA POSIÇÃO DA “ESTÁTUA” DEVE SAIR DA BRINCADEIRA. (SE ESTIVER JOGANDO DUPLA, QUEM ERRA TROCA DE LUGAR COM O LÍDER E VICE-VERSA). O LÍDER DEVE DAR OUTRO COMANDO PARA QUE VOLTEM A CIRCULAR (POR EXEMPLO: DANÇANDO OU ANDANDO).

OUTRAS REGRAS PODEM SER COLOCADAS NO JOGO. POR EXEMPLO, QUEM SE MEXER, SÓ SAI DA BRINCADEIRA APÓS COMETER TRÊS ERROS. OU PARA QUE QUEM SAIU NÃO FIQUE FORA DA ATIVIDADE, PEÇA PARA QUE ELA MARQUE OS PONTOS, POR EXEMPLO, QUANTAS VEZES O COLEGA JÁ SE MEXEU.

VOCÊ PODE TAMBÉM, AUMENTAR O TEMPO EM QUE O COLEGA DEVE FICAR EM “ESTÁTUA”, DE MODO QUE ELA PRECISE SUSTENTAR A POSIÇÃO POR MAIS TEMPO.

**SE CONSEGUIR ACESSAR A INTERNET, ASSISTA O VÍDEO ABAIXO E BRINQUE DE
“ESTÁTUA” ONLINE:**

[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=6KIWBKAIKGS](https://www.youtube.com/watch?v=6KIWBKAIKGS)

BOA ATIVIDADE E DIVIRTA-SE!!!

NÃO SE ESQUEÇA DE ENVIAR AS ATIVIDADES PARA A PROFESSORA!